

→ Academia Digital



Pensamiento Computacional

DURACIÓN: 120 HORAS

DESCRIPCIÓN TÉCNICA

Este curso permitirá a los participantes a trabajar la mente en la resolución de problemas, diseño de sistemas, describir problemas reales, usar la lógica y la matemática, todo esto se combina en el pensamiento computacional.

OBJETIVO GENERAL

Desarrollar la habilidad de resolver problemas, que cada día son más complejos de solucionar y, el pensamiento computacional es un proceso que nos ayuda a realizar esto de forma eficaz

METODOLOGÍA

Este curso se imparte en modalidad E-Learning asincrónica, que permite acceder 24/7 a los contenidos de la capacitación a través de la plataforma. El curso incluye variados instrumentos de apoyo como, por ejemplo: videos, guías de estudio y exámenes de capítulo..

CONTENIDOS DEL CURSO

MODULOS

CONTENIDOS

1

Pensamiento Computacional

- Introducción al pensamiento computacional Archivo
- ¿Qué es el pensamiento computacional Archivo?
- ¿Quiénes deben de aprender el pensamiento computacional Archivo?
- Aprendizaje en la actualidad Archivos
- Pensamiento crítico Archivo
- Pensamiento Analítico archivo
- Razonamiento aproximado Archivo
- Pensamiento conceptual Archivo
- Pensamiento convergente y Divergente archivo
- Pensamiento duro y suave Archivo
- Pensamiento jánico Archivo
- Pensamiento vertical y lateral Archivo
- Pensamiento metafórico Archivo
- Pensamiento sistemático Archivo
- Pensamiento synvergente Archivo
- Proceso del pensamiento computacional Archivo

-
- Actitudes del pensamiento computacional Archivo
 - Conceptos en el pensamiento computacional Archivo
 - Analizar problemas Archivo
 - Procesos de simulación Archivo
 - Concepto de paralelismo Archivo
 - Proceso de automatización Archivo
 - Trabajo en equipo en el pensamiento computacional Archivo
 - Abstracción en pensamiento computacional Archivo
 - Descomponer los elementos Archivo
 - Patrones en pensamiento computacional Archivo
 - Proceso de evaluación Archivo
 - Conocer el problema Archivo
 - Datos de entrada y salida en el pensamiento Archivo
 - Cómo resolver el problema Archivo
 - Conclusiones de Pensamiento computacional

2

Fundamentos Esenciales de la Programación

- Introducción Archivo
 - Programación como concepto Archivo
-

-
- Lenguajes de programación Archivo
 - Aprender a programar con JavaScript archivo
 - Conceptos avanzados Archivo
 - Control de versiones y testing Archivo
 - Programación orientada a objetos Archivos
 - Buenas prácticas en programación Archivo
 - Trabajando con frameworks Archivo
 - Trabajando en equipos de desarrollo

3

Fundamentos de la Narrativa o Storytelling

- Presentación del curso “Fundamentos de la narrativa o storytelling” Archivo
- ¿Por qué el Storytelling es esencial para el éxito Archivo?
- Presentar unos hechos vs. Narrarlos Archivo
- Presentación de la historia Archivo
- Ventajas del storytelling Archivo
- Las leyes básicas del storytelling Archivo
- Práctica Archivo
- Práctica comentarios Archivo
- Determinar un objetivo para tu historia Archivo
- Identificar el tema de nuestra historia Archivo
- La estructura básica de toda narración Archivo

-
- El enfoque en la narrativa Archivo
 - Partes esenciales de una narrativa Archivo
 - ¿Cómo iniciar una buena historia Archivo?
 - Elementos de la comunicación en el storytelling Archivo
 - El papel de las emociones en las narraciones Archivo
 - Creación de historias de recuperación Archivo
 - Mantener el tempo de la narración Archivo
 - Aterrizar en un desenlace Archivo
 - Figuras literarias en la expresión oral o escrita Archivo
 - Idear historias multisensoriales Archivo
 - Narrar con imágenes Archivo
 - Formas de narrar datos y estadísticas Archivo
 - ¿Cómo hacer tus historias más digeribles Archivo?
 - Presentación corporativa Archivo
-